

NASCIMENTO, Eduardo Tadeu Carousse Antunes. O RPG Aplicado no Ensino da Geografia. Bragança Paulista, SP: FESB, 2007. (IMPRESSO)

## RESUMO

O presente trabalho tem por finalidade apresentar o RPG Role-Playing Game ou jogos de interpretação de personagens como ferramenta que poderá auxiliar os professores nas aulas de geografia. Apresentando uma Geografia que nos dias de hoje lida com questões que vão além da simples enumeração e da catalogação de fatores ou eventos, o trabalho apresenta uma geografia prática, dinâmica. Esse dinamismo deve servir de base para que o educador utilizando-se dos recursos disponíveis em uma atividade lúdica o RPG que é imbuída deste mesmo dinamismo, que cria universos fantasiosos ou tão próximos a da realidade com se queira, possa tornar-se uma alternativa pedagógica dinâmica como a Geografia dos dias de hoje. Apresentando a história do RPG o trabalho visa embasar o caráter lúdico e didático que o jogo sempre possuiu, e como essa característica é intrínseca com a Geografia. O funcionamento do RPG e como se desenvolve uma partida faz parte do estudo deste trabalho que foi construído visando utilizar o sistema de jogo de RPG conhecido como GURPS que pormenorizado mostra-se o mais indicado para o uso pedagógico, o trabalho aqui apresentado trata-se de uma pesquisa exploratória que trabalha a possibilidade de aplicação do RPG para se lecionar a Geografia. Para finalizar o trabalho demonstrará como desenvolver uma aventura paradidática e como avaliá-la tornando-a o instrumento pedagógico pujante a que se propõe o trabalho.